**WORKSHOP - Design Pattern**

**DESCRIÇÃO**

**Padrões:**

**GRUPO 1**

**Abstract Factory**

**Adapter**

**Command**

**GRUPO 4**

**Builder**

**Mediator**

**Interpreter**

**GRUPO 2**

**Factory Method**

**Dependency Injection**

**Iterator**

**GRUPO 5**

**Model View Controler (MVC)**

**Decorator**

**Lazy loading**

**GRUPO 3**

**Singleton**

**Facade**

**Observer**

**GRUPO 6**

**Unit of Work**

**State**

**Model View ViewModel (MVVM)**

**GRUPO 7**

**Composite**

**Chain of Responsibility**

**Memento**

**GRUPO 8**

**Template Method**

**Visitor**

**Interceptor**

Para conhecermos alguns Design Partner o existentes no Mercado, bem como suas aplicabilidades, desenvolva uma pesquisa sobre os Padrões de Projeto direcionado ao seu time, seguindo os requisitos constantes neste documento.

Pesquisar é uma excelente maneira de estudar e aprender. A pesquisa não deve apenas gerar conhecimentos, mas multiplicá-los. Quando se encerra uma pesquisa compreende-se melhor o assunto pesquisado.

**OBJETIVO**

* Possibilitar uma visão geral e introdutória dos principais Design Pattern existentes no Mercado
* Aplicar práticas de criação colaborativa, iniciando o trabalho em equipe com princípios ágeis
* Identificar os perfis dos alunos, bem como seu desenvolvimento inicial em equipe
* Possibilitar a experimentação de atendimento às demandas de clientes

**REQUISITOS**

**Definição –** O que é?

**Histórico –** Breve contexto histórico.

**Para que serve –** Utilização, onde se utiliza?

**Formas de utilização/Exemplos –** Como se utiliza? Exemplos.

**Mercado de Trabalho –** Empresas que utilizam

**Breve resumo sobre padrões similares, caso exista –** Quais são os padrões similares? O que existe no mercado atual?

**Elabore uma atividade para ser aplicada para turma:**

* + - Mínimo 3 questões
    - Não há necessidade de ser uma atividade prática
    - Abordem sobre os pontos que a equipe sentir maior segurança
    - A resolução da atividade não poderá exceder 10 minutos.

**RECURSOS**

* PowerPoint
* Projetor
* Outros (Verifique a disponibilidades de recursos com o professor)

**ENTREGA**

Todo material desenvolvido na pesquisa deverá ser entregue no dia 18/08/2021 - 23:59.

Crie uma pasta com todos os materiais gerados durante a pesquisa para apreciação dos professores. (ppt, word, prints, bloco de notas...). Poste o link no Classroom.

**APRESENTAÇÃO**

Os grupos terão no máximo 25 minutos (incluindo tempo o da atividade) para se apresentar.

As apresentações poderão ser realizadas das seguintes formas:

* + - Expositiva (utilizando os recursos)
    - Sketch (peça muito curta (de uma única cena) humorística, interpretada por um número reduzido de atores.) /teatro
    - Dinâmica
    - Roda de conversa
    - Outras (Use sua criatividade!)

Utilizem Azure - KANBAN para auxiliar a equipe.

